



Bayern Match 2021 – Ausschreibung Kugel/ Wurfscheibe



Qualifikation:	01.07.2021 - 30.09.2021 20:00 Uhr	
Finale:	Samstag, 23.10.2021	Luftgewehr Auflage Luftpistole Auflage KK Liegendkampf KK Sportpistole Wurfscheibe Trap
	Sonntag, 24.10.2021	Luftgewehr Luftpistole
Meldeschluss:	30.09.2021 20:00 Uhr	
Ausrichter	Bayerischer Sportschützenbund e.V. (BSSB)	
Austragungsort:	Qualifikation:	Fernwettkampf
	Finale:	Hochbrück Finalhalle (außer Wurfscheibe Trap) Hochbrück Wurfscheibenarena (Wurfscheibe Trap)
Disziplinen:	Luftgewehr / Luftgewehr (Auflage) / Luftpistole / Luftpistole (Auflage) KK-Liegendkampf / Sportpistole Wurfscheibe Trap	

Beschreibung des Wettbewerbs:

Dieser Wettbewerb ist ein Breitensportlicher Wettbewerb. Ziel ist es, nach den Corona bedingten Einschränkungen, die Verbandsmitglieder wieder zu ermutigen, in einen Wettbewerb untereinander zu treten, nach wie vor aber Abstandsregelungen zu beachten und Menschenansammlungen zu meiden. Aufgrund des gewählten Formats wird auf Fair Play gesetzt. Der Ausrichter ist sich bewusst, dass Manipulationsmöglichkeiten bestehen und setzt darauf, dass die Teilnehmer (insbesondere die Vereine) im Sinne des Fair Plays nur tatsächlich erzielte Ergebnisse angeben.

Es geht darum, ein Gemeinschaftserlebnis innerhalb des Verbandes zu erzielen und zu zeigen, dass die Schützenfamilie zusammenhält und auch in schwierigen Zeiten gemeinsam den Sport vorantreibt. Im Vordergrund dieser Maßnahme soll die Basis der Schützen, das Vereinswesen, stehen. Aus diesem Grund werden neben den Einzelschützen die teilnehmenden Vereine in verschiedenen Kategorien geehrt (siehe Punkt 5.).

1 Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme ist an die Mitgliedschaft im Bayerischen Sportschützenbund und somit eines Vereins gebunden. Jeder Sportler schießt für seinen Verein. Alle Teilnehmer müssen gegen Unfall und Haftpflicht versichert sein. Unter dem Aspekt des Breitensportlichen Wettbewerbs sind Landes- & Bundeskaderschützen zur Qualifikation, aber nicht zum Finale zugelassen.

Mit der Teilnahme unterwirft sich der Teilnehmer* dem Regelwerk für den Wettbewerb „Bayern Match 2021“.

Unter folgendem Link kann sich jeder Teilnehmer für die Qualifikation registrieren:

www.bayern-match.de

*Der Einfachheit und Lesbarkeit halber wird nur eine Begrifflichkeit für die drei Geschlechter (männlich/weiblich/divers) verwendet. Gender, unter dem Verständnis der Gleichstellung und Chancengleichheit ist selbstverständlich.

1.1 Ausrüstung

Hier gelten die Regeln der Sportordnung 2021 des Deutschen Schützenbundes.

1.2 Altersefordernisse

In den Disziplinen Luftgewehr und Luftpistole dürfen junge Sportler mit Ausnahmegenehmigung unter dem angegebenen Mindestalter starten.

2 Qualifikation/ Meldeverfahren

2.1 Qualifikation

2.1.1 Die Qualifikation wird als Fernwettkampf ausgetragen. Jedes Mitglied des BSSB kann auf einem Stand seiner Wahl unter den angegebenen Wettbewerbsbedingungen die Qualifikation schießen.

2.2 Meldeverfahren

2.2.1 Jeder Teilnehmer kann sich auf der digitalen Plattform registrieren. Die Registrierung ist als Meldung zu verstehen und der Teilnehmer ist ab diesem Zeitpunkt zu einer Ergebniseintragung berechtigt.

Eltern oder Trainer können sich bei Bedarf selbst registrieren und dann ihre Kinder oder „Schützlinge“ melden. Bei der Registrierung oder Meldung von Minderjährigen wird eine Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten abgefragt.

3 Wettkampfablauf

3.1 Qualifikation

Die Qualifikation wird in einem neuartigen Wettkampfmodus geschossen. Soweit im Folgenden nichts Anderes vermerkt ist, gelten dennoch die jeweiligen Regeln der Sportordnung.

3.1.1 Schusszahlen (siehe auch Tabelle):

Luftgewehr Schüler: 25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Luftgewehr Jugend: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Luftgewehr Junioren/Erwachsene: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,2$ er als Treffer)
Luftgewehr Auflage: 35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,4$ er als Treffer)

Luftpistole Schüler: 25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 9,0$ er als Treffer)
Luftpistole Jugend: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Luftpistole Junioren/Erwachsene: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Luftpistole Auflage: 35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,2$ er als Treffer)

KK-Liegendkampf Jugend: 60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
KK-Liegendkampf Junioren/Erwachsene: 60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,4$ er als Treffer)

KK-Sportpistole Jugend: 60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse (Präzision), nur ≥ 9 er als Treffer)
KK-Sportpistole Junioren/Erwachsene: 60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse (Präzision), nur ≥ 10 er als Treffer)
(Zusammensetzung 60 Schuss: 30 Schuss Präzision/ 30 Schuss Duell)

Wurfscheibe Trap Jugend: 3 Runden à 25 Schuss, keine Zusatzschüsse
5 Treffer sind möglich
Treffer = Scheibe wurde beim Erstschuss getroffen, Regelung zählt bei Schuss 1,2,3,26,51

Wurfscheibe Trap Junioren/Erwachsene: 3 Runden à 25 Schuss, keine Zusatzschüsse
5 Treffer sind möglich
Treffer = Scheibe wurde beim Erstschuss getroffen, Regelung zählt bei Schuss 1,2,3,26,51

Die Alterskategorien sind in der untenstehenden Tabelle zu entnehmen. **Die Auswertung der Schüsse und das Gesamtergebnis erfolgt in Zehntelwertung (außer KK-Sportpistole, Flinte).** Wenn keine elektronische Erfassung möglich sein sollte, wird auf Siegelscheiben geschossen. Bis zum Ende der Qualifikation (30.09.2021 20:00 Uhr) werden nur die Gesamttringzahlen in der Ergebnisliste einbezogen (siehe Punkt 4 „Live-Ergebnisliste“).

Beispiel Luftgewehr Schüler: Der Schüler schießt 25 Schuss und hat 25-mal die 10,0 getroffen. In den anschließenden 5 Zusatzschüssen hat er ebenfalls 5-mal die 10,0 und somit 5 „Treffer“ geschossen. Während des Qualifikationszeitraums, steht er, nach Eingabe seines Ergebnisses in unserer digitalen Plattform, mit einer Gesamttringzahl von 250 Ringen in der Live-Ergebnisliste.

Nach Beendigung der Qualifikation wird es wahrscheinlich zu mehreren gleichen Gesamttringzahlen verschiedener Schützen kommen. In diesem Fall gelten folgende weitere Faktoren:

1. Trefferanzahl der +5 Zusatzschüsse
Bei den +5 Zusatzschüssen werden nur „Treffer“ oder „keine Treffer“ gewertet (siehe Tabelle). Diese zählen **nicht** in die Gesamttringzahl! Erst bei der finalen Ergebnisdarstellung nach Beendigung der Qualifikation und der damit verbundenen Platzierung wird dieser Faktor einbezogen. (Je mehr „Treffer“ desto besser)

Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:
2. Zeitpunkt des ersten „kein Treffer“ innerhalb der +5 Zusatzschüssen
Wenn Teilnehmer A den ersten Zusatzschuss „trifft“ und die vier weiteren „nicht trifft“ steht er in der Ergebnisliste besser als Teilnehmer B, der den ersten Zusatzschuss „nicht trifft“, den zweiten Zusatzschuss „trifft“ und die restlichen Zusatzschüsse „nicht trifft“. Beide Teilnehmer haben einen „Treffer“ in den +5 Zusatzschüssen, aber Teilnehmer A bekommt den Vorteil.

Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:
3. Altersbewertung
In den Schülerklassen bekommen die Jüngeren den Vorteil. In den Seniorenklassen bekommen die Älteren den Vorteil. In der Erwachsenenklasse bekommen bis zum 45. Lebensjahr die Jüngeren und nach dem 45. Lebensjahr die Älteren den Vorteil.

Sollten die betroffenen Schützen beispielsweise gleich alt sein, folgt der letzte Faktor:
4. Abgabezeitpunkt des Ergebnisses
Hiermit ist die Ergebniseintragung auf der digitalen Plattform gemeint. Sollte bis zu diesem Faktor absoluter Gleichstand herrschen, wird derjenige besser gelistet, der sein Ergebnis früher eingetragen hat.

Sobald der Schütze das Wettkampfprogramm beendet hat, kann er seine Gesamttringzahl und ggf. die +5 Zusatzschüsse auf der digitalen Plattform in der vorgegebenen Maske eintragen.

Nach kurzer Zeit kann der Schütze seine Platzierung auf Gau und Bezirks-Ebene sowie auf Ebene des Landesverbandes einsehen. Zusätzlich können auch die Vereinsleistungen verglichen werden.

Während der Qualifikationsphase steht es den Schützen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden.

Wettbewerb	Klasse	Alter	Schusszahlen (Zusatzschüsse zählen nicht in die Gesamtringzahl!)
Luftgewehr	Schüler	12* - 14	25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer)
	Jugend	15 - 16	45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer)
	Junioren /Erwachsene	17 - ...	45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,2er als Treffer)
Auflage Luftgewehr	Senioren	51 - ...	35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,4er als Treffer)
Luftpistole	Schüler	12* - 14	25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥ 9,0er als Treffer)
	Jugend	15 - 16	45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer)
	Junioren / Erwachsene	17 - ...	45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer)
Auflage Luftpistole	Senioren	51 - ...	35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,2er als Treffer)
KK-Liegendkampf	Jugend	15 - 16	60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer)
	Junioren /Erwachsene	17 - ...	60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,4er als Treffer)
KK-Sportpistole	Jugend	15 - 16	60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse (Präzision), nur ≥9er als Treffer)
	Junioren /Erwachsene	17 - ...	60 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse (Präzision), nur ≥10er als Treffer) (30 Schuss Präzision/ 30 Schuss Duell + 5 Zusatzschüsse)
Wurfscheibe Trap	Jugend	15 - 16	3 Runden à 25 Schuss (keine Zusatzschüsse, 5 Treffer sind möglich, Treffer=Scheibe wurde beim Erstschuss getroffen, Regelung zählt bei Schuss 1,2,3,26,51)
	Junioren /Erwachsene	17 - ...	3 Runden à 25 Schuss (keine Zusatzschüsse, 5 Treffer sind möglich, Treffer=Scheibe wurde beim Erstschuss getroffen, Regelung zählt bei Schuss 1,2,3,26,51)

3.2 Finale

Das Finale der jeweiligen Disziplinen und Klassen wird in Hochbrück ausgetragen. Nach dem Motto „Final 8“ nehmen die besten Acht der Qualifikationsphase der jeweiligen Disziplinen und Klassen in Hochbrück am Finale teil. Die Finals werden teilweise in einem neuartigen Wettkampfmodus geschossen. Soweit im Folgenden nichts Anderes vermerkt ist, gelten dennoch die jeweiligen Regeln der aktuellen Sportordnung.

Die Finals werden unter Bedingungen eines gesondert veröffentlichten Hygienekonzepts stattfinden.

In den jeweiligen Wettbewerben gelten die Entfernungen und Auflagen des Qualifikationswettbewerbs ohne Zusatzschüsse.

Um gezielt den Breitensportlichen Ansatz herauszustellen, werden Mitglieder des Bundeskaders und des Landeskaders nicht zum Finale zugelassen. Zum Finale qualifizieren sich die ersten 8 Nicht-Bundes-/Landeskadermitglieder. Sollte ein Finalteilnehmer verhindert sein, rückt der Nächstplatzierte nach.

Eine Rückmeldung über die verbindliche Teilnahme am Finale muss bis Mittwoch, **06.10.2021 12:00 Uhr** unter bayernmatch2021@bssb.de eingegangen sein. Liegt diese Erklärung nicht vor, wird der Nächstplatzierte nominiert. Sollte trotz verbindlicher Teilnahmeerklärung doch nicht am Finale teilgenommen werden, wird an diesen Schützen und Verein kein Preisgeld ausgeschüttet.

3.2.1 Finale 10m; 50m

Die Finalteilnehmer haben 10 Minuten Zeit für Probeschüsse. Anschließend beginnt der Wettkampfmodus. Jeder Schütze hat 20 Schuss, bei denen nur „Treffer“ oder „kein Treffer“ zählen („Hit or Miss“). Ein „Treffer“ ist wie in der Qualifikation in den Zusatzschüssen definiert (siehe Tabelle oben). Die Schützen schießen in einem Zwei-Schuss-Intervall mit einem maximalen Zeitfenster von 90 Sekunden. Bei einem Gleichstand kommt es zu einem Shoot off.

Im Viertelfinale trifft der Erstplatzierte der Qualifikation auf den Achteplatzierten Finalteilnehmer, der Zweitplatzierte auf den Siebtplatzierten, der Drittplatzierte auf den Sechstplatzierten, sowie der Viertplatzierte auf den Fünftplatzierten Finalteilnehmer.

Im Halbfinale trifft der Erstplatzierte des Viertelfinales auf den viertplatzierten Finalteilnehmer. Im anderen Halbfinale tritt der Zweitplatzierte gegen den Drittplatzierten an. Danach bestreiten die Gewinner des Halbfinals das Gold-Medaillen Match und die Verlierer des Halbfinals das Bronze-Medaillen Match.

3.2.2 Finale 25m

Die Finalteilnehmer erhalten 2 Serie à 5 Schuss Präzision als Probe. Anschließend beginnt der Wettkampfmodus. Jeder Schütze hat 4 Serien à 5 Schuss Präzision, bei denen nur „Treffer“ oder „kein Treffer“ zählen („Hit or Miss“). Ein „Treffer“ ist wie in der Qualifikation in den Zusatzschüssen definiert (siehe Tabelle oben). Die Schützen schießen wie bei Präzision 5 Schuss in 5 Minuten. Bei einem Gleichstand nach 20 Schuss kommt es zu einem Shoot off.

Im Viertelfinale trifft der Erstplatzierte der Qualifikation auf den Achteplatzierten Finalteilnehmer, der Zweitplatzierte auf den Siebtplatzierten, der Drittplatzierte auf den Sechstplatzierten, sowie der Viertplatzierte auf den Fünftplatzierten der Qualifikation.

Im Halbfinale trifft der Erstplatzierte des Viertelfinales auf den viertplatzierten Finalteilnehmer. Im anderen Halbfinale tritt der Zweitplatzierte gegen den Drittplatzierten an. Danach bestreiten die Gewinner des Halbfinals das Gold-Medaillen Match und die Verlierer des Halbfinals das Bronze-Medaillen Match.

3.2.3 Finale Wurfscheibe

Die jeweils 8 Finalteilnehmer werden per Losverfahren in 2 Rotten à 4 Teilnehmer aufgeteilt.

Vor dem Finale erhält jeder Teilnehmer die Möglichkeit eine (1) Runde (25 Scheiben) auf der Wettkampfanlage zu trainieren.

In der ersten Runde à 25 Schuss dürfen die Schützen bei jedem Versuch Ihre Waffe mit 2 Patronen laden.

Die besten 4 Schützen (Anzahl der Treffer) ziehen in die nächste Runde ein.

Besteht in der Rangliste auf Platz 5 bis 8 Treffergleichheit, wird ein Stechen ausgetragen. Es kann auch ggf. zum Einzug in die nächste Runde ein Stechen notwendig sein.

In der zweiten Runde à 25 Schuss dürfen die Schützen bei jedem Versuch Ihre Waffe nur noch mit einer Patrone laden. Die Treffer der 1. Runde werden nicht hinzuaddiert. Besteht nach Ende dieser Runde Treffergleichheit wird ebenfalls ein Stechen durchgeführt. Auch hier darf die Waffe immer nur mit einer Patrone geladen werden.

4 Live-Ergebnisliste

Die Ergebnisliste der Qualifikationsphase wird stets aktuell und öffentlich einsehbar sein. Sie wird während der Qualifikationsphase nur die Gesamtrung- bzw. Gesamttrefferzahl berücksichtigen. Die weiteren Faktoren wie z.B. die +5 Zusatzschüsse werden erst zum Ablauf der Qualifikation eingerechnet und öffentlich dargestellt. Es wird bei gleichplatzierten Schützen also bis zum Ende Spannung herrschen.

5 Förderung der Vereinsarbeit und der Finalisten

An die acht Finalteilnehmer jeder Klasse werden Beträge ausgeschüttet. Damit auch die Vereine profitieren, Stichwort: Bayern Match 2021, wird der ausgeschüttete Betrag, den der Sportler gewinnt, in gleicher Höhe auch direkt an den gemeinnützigen Verein ausgezahlt → So gewinnen beide, Schütze und Verein!

Es kommen folgende Beträge zur Auszahlung:

Schülerklassen: Für den Sieger 250€ (125€ für den Sportler und 125€ für seinen gemeinnützigen Verein), den Zweitplatzierten 200€ (100€/100€), den Drittplatzierten 150€ (75€/75€) und den Viertplatzierten 100€ (50€/50€) sowie für die Plätze 5 – 8 jeweils 50€ für den Teilnehmer;

Übrige Klassen: Für den Sieger 500€ (250€ für den Sportler und 250€ für seinen gemeinnützigen Verein), den Zweitplatzierten 400€ (200€/200€), den Drittplatzierten 300€ (150€/150€) und den Viertplatzierten 200€ (100€/100€) sowie für die Plätze 5 – 8 jeweils 75€ für den Teilnehmer;

Zusätzlich erhalten der teilnehmerstärkste sowie der Verein mit den meisten Teilnehmern im Alter von 16 Jahren oder jünger jeweils einen Zuschuss zur Vereinsarbeit in Höhe von 500€.

Des Weiteren werden unter allen Teilnehmern (ausgenommen Finalteilnehmer) in jeder Kategorie (Gewehr/ Pistole/ Wurfscheibe) mindestens drei Preise (Wert nicht unter 50 Euro) ausgelost.

5.1 Auszeichnungen

Jeder Teilnehmer der Qualifikationsphase erhält die Möglichkeit eine persönliche Urkunde herunterzuladen. Ferner erhält jeder Teilnehmer ein PIN „Bayern Match 2021“ am Ende über den Verein. Die Finalteilnehmer erhalten vor Ort in Hochbrück eine Auszeichnung.



6 Startgeld

Es wird kein Startgeld erhoben. Jedes Mitglied des Bayerischen Sportschützenbundes kann kostenlos an der Qualifikationsphase teilnehmen und sich landesweit vergleichen.

7 Datenschutz

Mit der Teilnahme an dem Wettkampf „Bayern Match 2021“ akzeptiert der Teilnehmer, dass seine Daten durch den Bayerischen Sportschützenbund e.V., wie im Folgenden beschrieben, verarbeitet werden. Erhoben werden nur die Daten, die zur Organisation und Durchführung des Wettbewerbs bzw. für die Ergebnisdarstellung im beschriebenen Format nötig sind.

Zunächst werden in der „Live-Tabelle“ lediglich das Ergebnis der Schießleistung, der Name des Schützen und die Zugehörigkeit zum Landesverband und Verein dargestellt. Nach dem Ende der Qualifikation werden dann auch die übrigen Bewertungsparameter in die Auswertung mit einbezogen und diese für jedermann im Internet sichtbar, so dass sich die Tabelle noch einmal neu sortieren wird.

Es werden folgende Daten des Teilnehmers für jedermann sichtbar sein:

- Name und Vorname
- Zugehörigkeit zum Verein und des Bezirks, sowie den jeweiligen Untergliederungen
- Schießergebnis
- Geschossener Wettbewerb
- Alter (nur in Form der Klassenzugehörigkeit)
- Ort und Datum, an dem die Wettbewerbsleistung erbracht wurde
- Darstellung des Ergebnisses in einer Tabelle, die gefiltert werden kann, nach Landesebene und den jeweiligen Untergliederungen

Nicht angezeigt wird die E-Mail-Adresse, sie wird aber dennoch als Pflichtfeld abgefragt und intern gespeichert, da sie für die Kontaktaufnahme mit dem Teilnehmer, beispielsweise zur Information zur Finalteilnahme und zur weiteren Bestätigung, dass es sich bei der Eintragung um die einer realen Person und nicht eines Computers handelt, erforderlich ist.

Die Abschlusstabelle des Wettbewerbs bleibt aus Archivgründen bestehen, insbesondere, um den Teilnehmern den Ausdruck von Teilnehmerurkunden zu ermöglichen und den Bezirken und ihren Untergliederungen die Möglichkeit zu geben - falls gewünscht - ihrerseits diesen Wettbewerb auszuwerten oder weiterführende Angebote den Teilnehmern zu unterbreiten.

Des Weiteren erklärt sich der Teilnehmer mit der Teilnahme an dieser Veranstaltung des BSSB damit einverstanden, dass seine für die Veranstaltung benötigten Daten und die im Wettkampf und Finale erzielten Ergebnisse erfasst und in Papierlisten, Aushängen, Zeitschriften und im Internet veröffentlicht werden. Der Teilnehmer erklärt sich auch damit einverstanden, dass Bilder von ihm, die im Rahmen der Veranstaltung (z. B. Siegerehrung, Wettkampf) entstanden sind, über die Verbandsmedien, die Homepage des BSSB, Pressedienste sowie sonstigen Publikationen des BSSB veröffentlicht werden dürfen.

8 Streichung von Ergebnissen

Die Grundlage des Wettkampfes ist die individuelle Erfassung der Wettkampfergebnisse. Er setzt daher mehr als jeder andere Wettkampf auf den Fair Play-Gedanken.

Dennoch oder gerade deswegen wird sich der BSSB vorbehalten, stichprobenartig Ergebnisse auf ihre Richtigkeit zu überprüfen und auch offensichtlich unkorrekte Eingaben zu löschen. Die Ergebnisse der Finalteilnehmer werden definitiv überprüft.

Grundsätzlich behält sich der BSSB vor, das Regelwerk zu ändern, falls sich in der Qualifikationsphase zeigt, dass einzelne Passagen nicht durchführbar sind oder die Zahl der Falscheinträge oder Manipulationen so hoch ist, dass eine reguläre Wertung des Wettbewerbs nicht erfolgen kann.

9 Corona-Vorbehalt

Die Durchführung der Finalwettkämpfe steht unter Vorbehalt der Corona-Auflagen des Landes Bayern, des Landkreises München, der Stadt Garching und des Bayerischen Schützenbundes. Sollte die Situation sich so entwickeln, dass die Finalwettkämpfe unter zuzumutenden Auflagen nicht umzusetzen sind, dann wird sich der BSSB das Recht vorbehalten, die Finalwettkämpfe zu verschieben oder abzusagen und sie nicht durchzuführen.

Bayerischer Sportschützenbund e.V.

Christian Kühn,
1. Landesschützenmeister

Karl-Heinz Gegner,
1. Landessportleiter